Ciência da Computação / Sistemas de Informação

Sinal Verde: Um Jogo Educativo Sobre Segurança no Trânsito.

Guilherme Martins Almeida - 9º módulo de Sistemas de Informação, UFLA, bolsista PIBIC/CNPq.

Paulo Afonso Parreira Júnior - Orientador DCC, UFLA. - Orientador(a)

Resumo

Acidentes de trânsito são uma triste realidade no Brasil. Eles são responsáveis pela morte de um grande número de jovens e crianças a cada ano. A maioria desses acidentes é causada por motoristas que dirigirem sob efeito de álcool, substâncias ou drogas psicoativas, em alta velocidade ou fazendo uso de celulares. Uma das principais formas de prevenção desse tipo de acidente é a educação para o trânsito, especialmente quando voltada para a conscientização de crianças, pois é por meio dela que uma criança aprende a evitar os riscos e maus hábitos no trânsito. Jogos educacionais são parte de um método de ensino alternativo relativamente recente. Considerando a atração das crianças por este meio de entretenimento, jogos são uma potencial ferramenta de ensino, que merece ser aplicada e estudada com maior frequência. Apresentada a necessidade do ensino sobre trânsito e o interesse na área de jogos, o objetivo deste trabalho foi a criação de um jogo educacional voltado para a conscientização de crianças com até 10 anos acerca de segurança no trânsito. O jogo visa simular algumas situações comuns no trânsito, apresentando a importância dos cuidados no trânsito e ensinar bons hábitos aos jogadores, enquanto equilibra os aspectos educativo e de entretenimento. O jogo, denominado Sinal Verde, foi desenvolvido com o motor de jogos "Unity" e pode ser executado em dispositivos móveis Android. Nele, o jogador controla um veículo que percorre uma rodovia enquanto desvia de obstáculos presentes na pista e coleta moedas que podem ser trocadas por enfeites na loja. O Sinal Verde é uma evolução do jogo Trânsito Consciente, disponível na Google Play. O jogo foi desenvolvido em ciclos, nos quais uma nova versão do aplicativo era disponibilizada para o professor responsável a cada 15 dias para ser avaliada. Embora os resultados tenham sido positivos, a pandemia de COVID-19 dificultou a realização de testes formais e estruturados com crianças, algo que precisa ser feito no futuro.

Palavras-Chave: Trânsito, Jogos Educacionais, Mobile.
Instituição de Fomento: CNPq

Link do pitch: https://youtu.be/BkNUaFy9-oM